*Завдання до уроку №1. Змінні*

*1. Змінні цілих чисел (byte, short, int, long):*

Створіть програму, яка буде приймати вік користувача (ціле число) і виводити на екран повідомлення про його вік. Використайте різні типи змінних (byte, short, int, long) і визначте, який тип найкраще підходить для збереження віку.

*2. Змінні з рухомою комою (float, double):*

Створіть програму, яка обчислює площу кола за його радіусом. Користувач повинен вводити радіус (змінна з рухомою комою), і програма повинна виводити площу кола. Використайте типи змінних float і double для збереження результату та радіусу.

*3. Робота із переведенням:*

Спочатку введіть значення типу byte (ціле число в діапазоні від -128 до 127). Перетворіть це значення типу byte в тип double. Виконайте математичну операцію з отриманим значенням double (наприклад, додавання, віднімання або множення) за вашим вибором. Перетворіть результат математичної операції з типу double до типу int. Виведіть результат у вигляді цілого числа.

*4. Змінні булевого типу (boolean):*

Створіть програму, яка перевіряє, чи користувач є повнолітнім (18 років і старше). Користувач повинен ввести свій вік, і програма повинна виводити на екран повідомлення "Повнолітній" або "Не повнолітній", використовуючи змінну булевого типу (boolean).

*5. Комбіноване завдання:*

Створіть програму, яка запитує у користувача його вік і ім'я. Після цього програма повинна визначити, чи є користувач повнолітнім (за допомогою змінної boolean) і вивести на екран привітання, яке містить ім'я користувача та інформацію про його статус (повнолітній або неповнолітній).